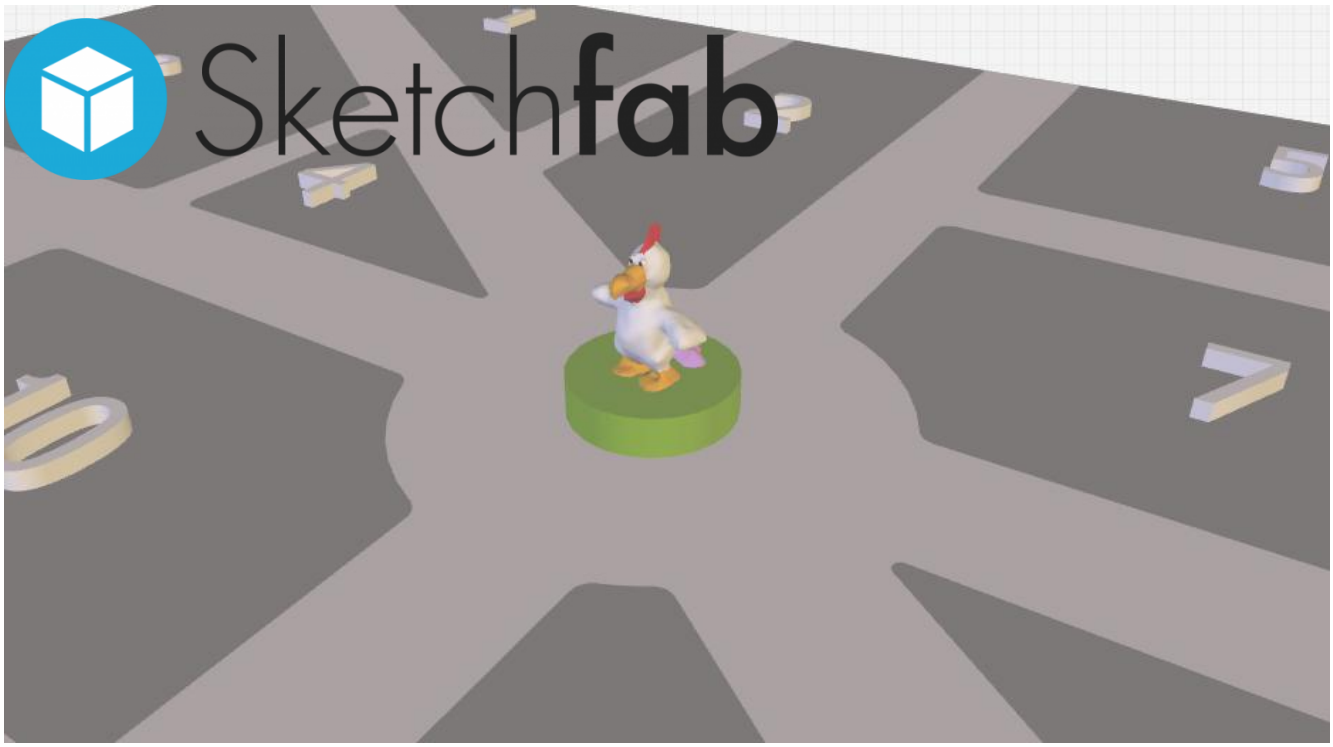
Posten 4: GüggelTown virtuell



GüggelTown auf http://skfb.ly/lk4j32f1da

Idee und Umsetzung

Modelle, welche mit herkömmlichen 3D-Programmen erstellt wurden, liessen sich bis vor kurzem nur mit Plugins im Internet publizieren. Da Plugins immer auch eine Gefahr für das System sind und damit Mehraufwand für den Admin bedeuten, suchten wir nach alternativen Plattformen.

Mit WebGL (steht für Web Graphics Library) lassen sich nun 3D-Modelle direkt im Internet veröffentlichen. Einzige Voraussetzung ist ein moderner Browser wie Chrome und FireFox (der Internet Explorer unterstützt WebGL noch nicht).

Mit TinkerCad erstellte Modelle lassen sich ohne Umwege im Browser darstellen. :)

Exportvorgang aus SketchUp

1. Modell als Collada-Datei (*.dae) exportieren (Datei/Exportieren/3D-Modell/…).
2. Webseite öffnen: https://sketchfab.com/
3. Melde dich oben rechts an [LOGIN].

   Email: gtz@vs.steffisburg.ch

   Password: _____
4. Modell via [UPLOAD] hochladen.

Mit dem Gratis-Zugang von SketchFab können zurzeit nur 10 Modelle hochgeladen und publiziert werden.