Posten 1: Einstieg ins 3D-Modellieren mit TinkerCad

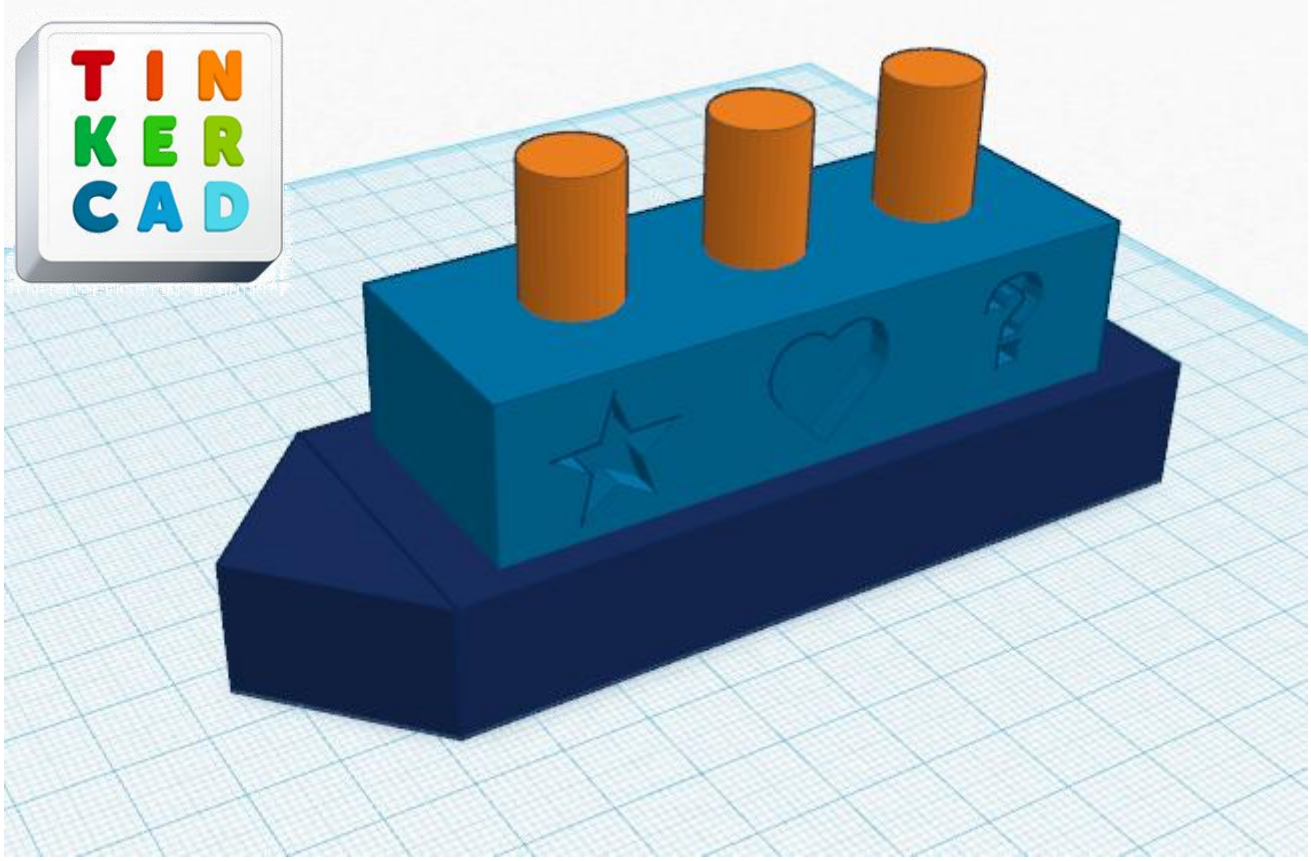

Abbildung 1: fertiges Modell

Erstelle ein solches Schiff mit dem online-CAD TinkerCad. Dieses Programm braucht keine Installation, es läuft direkt im Browser (leider nur mit Google Chrome oder Mozilla Firefox).

Starte den Browser und gehe zur Seite: tinkercad.com/

1. Melde dich oben rechts an [Sign in].

   Email address: gtz@vs.steffisburg.ch

   Password: _____

2. Wähle [Design a new thing].
3. Ziehe von der Palette rechts die gewünschten Objekte auf deinen Arbeitsplatz.
4. Du kannst Objekte zueinander ausrichten (Adjust), gruppieren (Group) und einfärben (Inspektor/Color).

Hohlräume

Objekte lassen sich auch als Hohlraum definieren. Damit lassen sich z.B. der Stern, das Herz und das „?“ beim Schiff machen. Teste es einfach aus.